



È il programma dell'Ue nei settori dell'istruzione, della formazione, della gioventù e dello sport.

PROSPETTIVE E PRINCIPI CHIAVE

Apprendimento permanente

Apprendimento formale, non formale e informale

Cooperazione

Mobilità con i paesi terzi

Le azioni e gli strumenti del Programma sono coerenti con 2 iniziative faro **della Strategia Europa 2020**

Agenda per le nuove competenze e l'occupazione

Youth on the move

Erasmus + integra e supera i precedenti programmi nei settori dell'Istruzione, formazione e gioventù

Apprendimento permanente

Erasmus Mundus

Alfa

Tempus

EduLink

Gioventù in azione

Programmi di cooperazione con paesi industrializzati nel settore dell'istruzione superiore

Il programma contribuisce al conseguimento di obiettivi in diversi ambiti:

Quadro strategico per la cooperazione europea nel settore dell'istruzione e della formazione

Sviluppo sostenibile dei paesi partner nel settore dell'istruzione superiore

Quadro di cooperazione europea in materia di gioventù

Sviluppo della dimensione europea dello sport, conformemente al piano dell'unione per lo sport

Promozione dei valori europei

Settore Istruzione e Formazione

Sostiene le seguenti azioni

AZIONE CHIAVE 1 - Mobilità Individuale

- Mobilità di studenti e personale
- Titoli di Master congiunti Erasmus Mundus
- Prestiti Erasmus + per studenti di master

ATTIVITÀ JEAN MONNET

- Moduli, centri di eccellenza accademici
- Dibattito politico con mondo accademico

AZIONE CHIAVE 2 - Innovazione e scambio di buone pratiche

- Progetti di Sviluppo di capacità
- Partenariati strategici
- Alleanze per la conoscenza
- Alleanze per le abilità settoriali
- Piattaforme di supporto informatico

AZIONE CHIAVE 3- Dialogo Politico

- Innovazione delle politiche
- Sostegno agli strumenti di politica europea
- Cooperazione con organizzazioni internazionali

OBIETTIVI SPECIFICI

- **Migliorare il livello di competenze e capacità**, con attenzione alla loro rilevanza per il mercato del lavoro
- **Promuovere miglioramenti di qualità**, eccellenza dell'innovazione e internazionalizzazione a livello di istituti di istruzione e formazione
- Favorire la **dimensione internazionale dell'istruzione**, aumentando l'attrattiva degli istituti d'istruzione superiori.
- Promuovere la nascita di **un'area di apprendimento permanente europea** per integrare le riforme politiche e sostenere la modernizzazione dei livelli di istruzione

End-users

Istruzione superiore

Studenti, docenti e personale dell'istruzione superiore, formatori e professionisti in imprese

Formazione professionale

Personale di organizzazioni Apprendisti, studenti e professionisti della formazione professionale

Educazione degli adulti

Membri di organizzazioni, formatori, personale e discenti dell'educazione non professionale

Istruzione scolastica

Dirigenti scolastici, insegnanti alunni della scuola d'infanzia, primaria e secondaria.

Gioventù

Sostiene le seguenti azioni

AZIONE CHIAVE 1 - Mobilità Individuale

- Mobilità di studenti e personale
- Titoli di Master congiunti Erasmus Mundus
- Prestiti Erasmus + per studenti di master

AZIONE CHIAVE 2 - Innovazione e scambio di buone pratiche

- Progetti di Sviluppo di capacità
- Partenariati strategici
- Alleanze per la conoscenza
- Alleanze per le abilità settoriali
- Piattaforme di supporto informatico

AZIONE CHIAVE 3- Dialogo Politico

- Dialogo strutturato

End-users

Giovani dai 12 ai 30 anni, animatori giovanili, personale e membri delle organizzazioni attive nel settore della gioventù.

OBIETTIVI SPECIFICI

- **Migliorare il livello di competenze e abilità e dei giovani** e promuovere la loro partecipazione alla vita democratica
- Favorire **miglioramenti della qualità dell'animazione socio-educativa**, tramite una maggiore cooperazione tra le organizzazioni
- Riconoscimento **dell'apprendimento informale e non formale**
- **Integrare le riforme politiche a livello locale e nazionale** e sostenere lo sviluppo di una politica in materia di gioventù basata sulla conoscenza
- Accrescere la dimensione internazionale delle attività nel settore della gioventù, **umentare le capacità degli animatori**

Dotazione finanziaria complessiva del bilancio dell'Ue per il periodo 2014/2020

14.774
Miliardi di
€

cofinanziamento
massimo: tra il
50% e l'80%

Erasmus +

Istruzione e formazione:
77,5%

Gioventù 10%

Strumento di garanzia
per i prestiti a studenti
3,5%

Jean Monnet 1,9%

Paesi ammissibili

Stati membri dell'Unione Europea

Paesi Extra Ue aderenti al Programma

Paesi
Partner

Balcani Occidentali

Paesi del Partenariato
orientale

Paesi del Mediterraneo
meridionale

Federazione Russa

Altri Paesi Partner

Settore Istruzione e Formazione – Azione chiave 1

Mobilità individuale ai fini dell'apprendimento

PER GLI STUDENTI: Un periodo di studio o di tirocinio all'estero presso un istituto di istruzione superiore o un'azienda di interesse.

PER I DOCENTI: Un periodo di insegnamento o un periodo di formazione / job shadowing presso istituti partner all'estero.

Risultati attesi

Studenti, tirocinanti, apprendisti

- Performance di apprendimento
- Occupabilità
- Competenze nelle lingue straniere
- Consapevolezza interculturale
- Consapevolezza del progetto europeo e dei valori dell'UE

Personale e professionisti

- Competenze
- Modernizzazione
- Qualità del lavoro a favore degli studenti
- Interconnessioni tra istruzione formale, non formale e informale

RUOLO DELLE ORGANIZZAZIONI CHE PARTECIPANO

Organizzazione richiedente:

È il coordinatore del consorzio, si occupa della candidatura, firma e gestione della sovvenzione

Organizzazione di invio:

Responsabile della selezione degli studenti/personale e del loro invio all'estero

Organizzazione ospitante:

Responsabile dell'accoglienza degli studenti/personale e dell'offerta di un programma di studio/tirocinio

Organizzazione intermediaria:

Attiva nel mercato del lavoro, può condividere e facilitare le procedure amministrative degli istituti di invio

Criteri di ammissibilità

Organizzazioni partecipanti ammissibili	Mobilità degli studenti per i tirocini: qualsiasi organizzazione pubblica o privata attiva nel mercato del lavoro o nei settori dell'istruzione, la formazione: <ul style="list-style-type: none">• un'impresa pubblica o privata, di piccole, medie o grandi dimensioni (incluse Le imprese sociali);• un ente pubblico a livello locale, regionale o nazionale;• una parte sociale o altro rappresentante del mondo del lavoro, comprese camere di commercio, ordini di artigiani o professionisti e associazioni sindacali; Mobilità del personale per l'insegnamento: qualsiasi organizzazione pubblica o privata attiva nel mercato del lavoro o nei settori dell'istruzione, la formazione: <ul style="list-style-type: none">• un'impresa pubblica o privata, di piccole, medie o grandi dimensioni (incluse Le imprese sociali);• un ente pubblico a livello locale, regionale o nazionale;• una parte sociale o altro rappresentante del mondo del lavoro, comprese camere di commercio, ordini di artigiani o professionisti e associazioni sindacali;
Numero di organizzazioni partecipanti	Il numero delle organizzazioni nel modulo di candidatura è 1, si può trattare di un singolo istituto o di un coordinatore del consorzio di mobilità nazionale. Durante l'attuazione del progetto devono essere coinvolte almeno due organizzazioni appartenenti a due diversi paesi che partecipano al programma.
Quota del progetto	Mobilità tra paesi aderenti al programma: 16 o 24 mesi Mobilità tra paesi aderenti al programma e partner: 16 e 26 mesi
Dove fare la domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	Entro il 2 Febbraio alle ore 12:00 (ora di Bruxelles) per i progetti che iniziano il 1° Giugno dello stesso anno.

Settore Gioventù– Azione chiave 1

Mobilità per giovani e animatori giovanili

Nell'ambito di questa azione si possono sostenere due tipi di progetti:

Mobilità di giovani: Scambi di giovani

- Gruppi di giovani di almeno due paesi si incontrano e vivono insieme per un max di 21 giorni.
- Programma di lavoro da loro progettato e preparato prima dello scambio.
- Metodi di istruzione e apprendimento non formale.

Mobilità di giovani: Servizio volontario europeo

- Servizio volontario non retribuito per giovani tra i 17 e i 30 anni a tempo pieno per un max di 12 mesi all'estero
- da 1 a 30 volontari
- Vitto e alloggio e costi di viaggio rimborsati.

Mobilità degli animatori giovanili:

- Formazione e creazione di reti di animatori giovanili.
- Sviluppo professionale di animatori giovanili (seminari, corsi di formazione, eventi comunicativi, eventi di contatto)

Nel 2017 >>>> particolare attenzione a:



- ✓ Coinvolgere i giovani marginalizzati; promuovere la diversità il dialogo interculturale e inter-religioso; i valori comuni della tolleranza, libertà e del rispetto dei diritti umani
- ✓ Equipaggiare gli animatori socioeducativi con le competenze e i metodi necessari per trasferire i valori fondamentali comuni alla nostra società e utili per prevenire la radicalizzazione violenta dei giovani

Il 25% del bilancio disponibile può finanziare attività internazionali che coinvolgono anche i Paesi partner confinanti con l'UE (regioni da 1 a 4)

Criteri di ammissibilità

Organizzazioni partecipanti ammissibili	<p>Un'organizzazione partecipante può essere:</p> <ul style="list-style-type: none">• Un'organizzazione senza scopo di lucro, un'associazione o una ONG• una ONG europea per la gioventù• un'impresa sociale• un ente pubblico a livello locale• un ente pubblico a livello regionale o nazionale• un'associazione di regioni• un gruppo europeo di cooperazione territoriale• un organismo con fini di lucro attivo nella responsabilità sociale delle imprese.
Chi può presentare la candidatura?	<p>Un progetto di mobilità per i giovani è finanziato in modo specifico se il richiedente è:</p> <ul style="list-style-type: none">• un ente pubblico a livello regionale o nazionale,• un'associazione di regioni• un gruppo europeo di cooperazione territoriale• un organismo con fini di lucro attivo nella responsabilità sociale delle imprese
Numero di organizzazioni partecipanti	<p>Almeno 2 organizzazioni partecipanti di diversi paesi. Il coordinatore non può essere un'organizzazione di un paese partner confinante con l'UE. Nell'ambito dei Paesi aderenti al Programma: tutte le organizzazioni devono avere sede in un paese aderente al programma. / Attività con i paesi partner confinanti con l'UE: almeno un'organizzazione di un paese aderente al Programma e una di un paese partner confinante con UE</p>
Duration del progetto	<p>Da 3 a 24 mesi</p>
Dove fare domanda?	<p>Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente</p>
Quando candidarsi?	<p>Entro il 2 Febbraio alle per i progetti che iniziano tra il 1° Maggio e il 30 Settembre dello stesso anno: Entro il 26 aprile per i progetti che iniziano tra il 1° Agosto e il 31 Dicembre dello stesso anno; Entro il 4 Ottobre per i progetti che iniziano tra il 1° Gennaio e il 31 Maggio dell'anno seguente.</p>

Scambi di giovani: *criteri di ammissibilità*

Durata dell'attività	Da 5 a 21 giorni, escluso il tempo di viaggio
Sede (o sedi) dell'attività	Nel paese di una delle organizzazioni partecipanti all'attività
End users ammissibili	Giovani di età compresa tra i 13 e i 30 anni residenti nei paesi delle organizzazioni di invio e accoglienza. I leader dei gruppi devono avere almeno 18 anni.
Numero degli end-users e composizione dei gruppi nazionali	Minimo 16 massimo 60 end users Minimo 4 partecipanti per gruppo Ciascun gruppo nazionale deve avere almeno un leader.

Servizio volontario europeo (SVE): *criteri di ammissibilità*

Accreditamento	Tutte le organizzazioni partecipanti a un progetto SVE devono essere in possesso di un accreditamento allo SVE ancora valido al momento della presentazione della candidatura
Durata del servizio	SVE di lunga durata - da 2 a 12 mesi SVE di breve durata – da 2 settimane a 2 mesi
Sede (o sedi) dell'attività	Volontario di un paese aderente al Programma deve condurre il suo servizio in un altro paese aderente al programma o in un paese partner confinante con UE / Volontario di un paese partner confinante con UE deve svolgere il servizio in un paese aderente al Programma
End users ammissibili	Giovani di età compresa tra i 17 e i 30 anni
Numero degli end-users	Massimo 30 volontari per l'intero progetto

Mobilità degli animatori giovanili: *criteri di ammissibilità*

Durata dell'attività	Da 2 a 2 mesi, escluso il tempo di viaggio
Sede (o sedi) dell'attività	L'attività deve svolgersi nel paese di una delle organizzazioni partecipanti all'attività
End users ammissibili	Nessun limite di età. I partecipanti devono provenire dal paese della loro organizzazione di invio o di accoglienza.
Numero degli end-users e composizione dei gruppi nazionali	Fino a 50 partecipanti

Progetti SVE strategici

Progetti di mobilità incentrati sulle attività del Servizio Volontario Europeo

Sostiene le organizzazioni di coordinamento SVE esperte nello sviluppo di progetti che generano un impatto sistemico a livello locale, regionale, nazionale e/o europeo. Si farà un uso strategico delle attività SVE nell'affrontare una sfida identificata in linea con le priorità nell'ambito del Programma Erasmus +.

ATTIVITÀ SVE STANDARD

- Provvedere alla sussistenza, alloggio e trasporti locali dei volontari
- Prevedere compiti e attività per i volontari che rispettino i principi qualitativi del servizio volontario europeo
- Fornire ai volontari un sostegno linguistico, personale e amministrativo e relativo al compito continuo con l'aiuto di tutor
- Svolgere attività di diffusione e informazione
- Coinvolgere il partner associato nelle attività pertinenti.

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

- Job shadowing, incontri, workshop, conferenze, seminari, corsi di formazione, coaching

Eventi del servizio volontario europeo su larga scala (che coinvolgono almeno 30 partecipanti)

Progetti di volontariato su larga scala nel quadro di eventi a livello europeo o mondiale nel settore della gioventù, della cultura e dello sport (vertici mondiali per la gioventù, capitali europee per la gioventù, campionati sportivi europei)

Fase di preparazione

Fase di attuazione
attività

Fase di follow-up

Attività sostenute:

- ✓ Servizio volontario europeo: almeno 30 volontari tra i 17 e i 30 anni, servizio non retribuito a tempo pieno di max 2 mesi
- ✓ Attività complementari: conferenze, seminari, incontri, workshop

Organizzazioni partecipanti ammissibili	Qualsiasi organizzazione pubblica o privata coinvolta nell'organizzazione di un evento europeo
Chi può presentare la candidatura?	Un progetto di mobilità per i giovani è finanziato in modo specifico se il richiedente è: <ul style="list-style-type: none">• un ente pubblico a livello regionale o nazionale,• un'associazione di regioni• un gruppo europeo di cooperazione territoriale• un organismo con fini di lucro attivo nella responsabilità sociale delle imprese
Duration del progetto	Da 3 a 12 mesi
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	Entro il 5 aprile per i progetti che iniziano tra il 1° Ottobre e il 31 Luglio dello stesso anno;
End users ammissibili	Giovani tra i 17 e i 30 anni / minimo 30 volontari

Sovvenzione massima aggiudicata per un evento SVE su larga scala: 200.000 EUR

Azione Chiave 2 – Cooperazione per l'innovazione e scambio di buone pratiche

Progetti sostenuti

Partenariati strategici

Alleanze per la
conoscenza

Alleanze per le abilità
settoriali

Sviluppo delle capacità

Per la modernizzazione la risposta dei sistemi di istruzione e formazione e delle politiche giovanili alle sfide principali del mondo moderno: occupazione, stabilità e crescita economica, bisogno di promuovere le competenze sociali, civiche ed interculturali, il dialogo interculturale, i valori democratici e i diritti fondamentali, l'inclusione sociale, la cittadinanza attiva non discriminante, il pensiero critico e l'alfabetizzazione ai media

Risultati attesi

Per le organizzazioni partecipanti

- Approcci innovativi rivolti ai gruppo destinatari fornendo programmi di istruzione più invitanti, uso di approcci partecipativi e metodologie basate sulle TIC
- Procedure nuove e migliori per il riconoscimento e la convalida delle competenze
- Ambiente più moderno, dinamico, impegnato e professionale all'interno dell'organizzazione: integrazione delle buone pratiche e di nuovi metodi nelle attività quotidiane

Partenariati strategici Cooperazione per l'innovazione e scambio di buone pratiche

Due tipi di progetto

PARTENARIATI STRATEGICI A SOSTEGNO DELL'INNOVAZIONE:

Il progetto deve sviluppare risultati innovativi e/o svolgere intensa attività di diffusione e valorizzazione di modelli o idee innovative esistenti.

PARTENARIATI STRATEGICI PER LO SCAMBIO DI BUONE

PRATICHE: creare o consolidare reti, incrementare la capacità di operare a livello transnazionale, condividere e confrontare pratiche e metodi.

Tra le organizzazioni partecipanti ammissibili

- ✓ enti pubblici a livello locale, regionale e nazionale
- ✓ una parte sociale o altro rappresentante del mondo del lavoro, comprese camere di commercio, ordini di artigiani o professionisti e associazioni sindacali
- ✓ un'impresa pubblica o privata, di piccole, medie o grandi dimensioni

Un partenariato strategico è transnazionale e coinvolge almeno 3 organizzazioni di 3 paesi diversi / 2 organizzazioni per partenariati strategici nel settore della gioventù – partenariati strategici solo tra scuole

***Per ottenere
il
finanziamento***

Almeno UNA priorità orizzontali

Almeno UNA priorità specifica

***Specificate nelle linee guida del
programma***

criteri di ammissibilità

Sede (o sedi) dell'attività	Le attività vanno svolte nei paesi delle organizzazioni che partecipano al progetto
Durata del progetto	Partenariati nel settore dell'istruzione superiore: tra 24 e 36 mesi Partenariati nel settore dell'IFP, dell'istruzione scolastica e dell'educazione degli adulti: tra i 12 e i 36 mesi Partenariati nel settore giovanile: tra 6 e 36 mesi
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	Partenariati nei settori dell'istruzione superiore, dell'IFP e dell'istruzione per adulti: entro il 29 Marzo per progetti che iniziano tra il 1° settembre e il 31 Gennaio dello stesso anno. Partenariati nel settore della gioventù: Entro il 2 Febbraio per progetti che iniziano tra il 1° Giugno e il 30 Settembre dello stesso anno Entro il 26 Aprile per progetti che iniziano tra il 1° settembre e il 31 Gennaio dello stesso anno Entro il 4 Ottobre per progetti che iniziano tra il 1° Febbraio e il 31 Maggio dell'anno seguente.

Sovvenzione massima concessa: Importo variabile, definito moltiplicando 12 500 EUR per la durata del progetto (in mesi) fino ad un massimo di 450 000 EUR per un progetto della durata di 36 mesi

Azione chiave 2 – Alleanze per la conoscenza

Cosa sono?

Progetti transnazionali orientati al risultato che operano soprattutto tra ISTRUZIONE e MONDO DEL LAVORO. Sono aperte a qualsiasi disciplina o settore e alla cooperazione intersettoriale

ATTIVITÀ

OBIETTIVO 1

Nuovi metodi di apprendimento e insegnamento, nuovi programmi multidisciplinari

Programmi di istruzione e attività su base continua all'interno di aziende

Soluzioni per l'innovazione di prodotti e processi

OBIETTIVO 2

Nuovi modelli di apprendimento e abilità trasversali in collaborazione con imprese

Introdurre l'educazione imprenditoriale in ogni disciplina

Applicazione pratica delle abilità

OBIETTIVO 3

Attività all'interno delle imprese collegate al settore di studi

Prove e test per misure innovative

Coinvolgere del personale d'impresa in attività di docenza e ricerca/scambi di personale

Contributo max dell'UE concesso per progetto di 2 anni: 700.000 EUR / per 3 anni: 1.000.000 EUR

criteri di ammissibilità

Organizzazioni ammissibili	<ul style="list-style-type: none">✓ Enti pubblici a livello locale, regionale o nazionale✓ Intermediario o associazione che rappresenta le imprese✓ Intermediario o associazione che rappresenta gli istituti di istruzione e formazione✓ Istituti di ricerca e istruzione superiore✓ Imprese pubbliche o private
Quanti partecipanti?	Almeno 6 partecipanti provenienti da almeno 3 Paesi aderenti al Programma, almeno 2 Istituti di istruzione superiore Almeno 2 imprese
Sede (o sedi) dell'attività	Le attività vanno svolte nei paesi delle organizzazioni che partecipano al progetto
Durata del progetto	2 o 3 anni
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	entro il 28 Febbraio per progetti che iniziano non prima del 1° Novembre dello stesso anno.

Azione chiave 2 – Sviluppo delle capacità nel settore della gioventù

Progetti di **cooperazione transnazionale basati su partenariati multilaterali** tra le organizzazioni attive nel settore della gioventù nei paesi aderenti al Programma e nei paesi terzi.

ATTIVITÀ

Che incoraggino il dialogo politico, la cooperazione, la creazione di reti e scambio di pratiche

Eventi per la gioventù su larga scala (durata max 2 gg)

Campagne di informazione e sensibilizzazione

Sviluppo di strumenti per l'informazione, la comunicazione e mediatici

Sviluppo di metodi, strumenti e materiali per l'animazione socioeducativa

Creazione di nuove forme per l'animazione socioeducativa anche attraverso la cooperazione virtuale

Attività di mobilità

Sovvenzione massima concessa per un progetto di sviluppo delle capacità: 150 000 EUR

criteri di ammissibilità

Organizzazione partecipanti ammissibili	Tra le altre.... <ul style="list-style-type: none">✓ enti pubblici a livello locale, regionale o nazionale✓ Una parte sociale o altro rappresentante del mondo del lavoro (camere di commercio, ordini di artigiani)✓ Un'organizzazione culturale (biblioteca, museo)✓ Una ONG
Numero delle organizzazioni	Almeno 3 da almeno 3 paesi diversi, di cui almeno 1 è un paese aderente al programma e 1 un paese partner
Durata del progetto	Da 9 mesi a 2 anni
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	entro l'8 Marzo per progetti che iniziano tra il 1° Luglio e il 31 Dicembre dello stesso anno.
End users ammissibili	Giovani di età compresa tra 13 e 30 anni
Numero partecipanti	Min 16 e max 60 partecipanti / Min 4 partecipanti per gruppo

Azione chiave 3 – sostegno alle riforme politiche

Azioni sostenute:

- Dialogo strutturato: incontri tra giovani e decisori politici nel settore della gioventù:

OBIETTIVO

Partecipazione attiva dei giovani alla vita democratica e dibattito su temi riguardanti le priorità stabilite dal quadro politico nel settore della gioventù

Attività

- RIUNIONI NAZIONALI E SEMINARI TRANSNAZIONALI/INTERNAZIONALI che danno spazio all'informazione, ai dibattiti e alla partecipazione attiva dei giovani;
- RIUNIONI NAZIONALI E SEMINARI TRANSNAZIONALI CHE PREPARANO LE CONFERENZE UFFICIALI SULLA GIOVENTÙ;
- EVENTI CHE PROMUOVONO IL DIBATTITO E L'INFORMAZIONE sui temi politici riguardanti la gioventù correlati alle attività organizzate durante la settimana europea della gioventù;
- CONSULTAZIONI CON I GIOVANI (consultazioni online, sondaggi di opinione ecc.);
- RIUNIONI E SEMINARI, EVENTI DI INFORMAZIONE O DIBATTITI TRA I GIOVANI E I DECISORI POLITICI/ESPERTI nel settore della gioventù;
- EVENTI CHE SIMULANO IL FUNZIONAMENTO DELLE ISTITUZIONI DEMOCRATICHE e il ruolo dei decisori politici nell'ambito di queste istituzioni.

Le attività sono condotte da giovani partecipanti, che devono essere attivamente coinvolti in tutte le fasi del progetto, dalla preparazione al suo follow-up

criteri di ammissibilità

Organizzazione partecipanti ammissibili	enti pubblici a livello locale, regionale o nazionale ✓ Una parte sociale o altro rappresentante del mondo del lavoro (camere di commercio, ordini di artigiani) ✓ Una ONG europea per la gioventù ✓ Una ONG, associazione o organizzazione senza scopo di lucro
Numero delle organizzazioni	Almeno 2 organizzazioni avente sede in almeno 2 paesi diversi, di cui almeno 1 aderente al Programma
Durata del progetto	Da 3 a 24 mesi
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	entro il 2 Febbraio per progetti che iniziano tra il 1° Maggio e il 30 Settembre Entro il 26 Aprile per progetti che iniziano tra il 1° Agosto e il 31 Dicembre Entro il 4 Ottobre per progetti che iniziano tra il 1° Gennaio e il 31 Maggio dell'anno seguente.
End users ammissibili	Giovani di età compresa tra 13 e 30 anni
Numero partecipanti	Almeno 30 giovani partecipanti

Sovvenzione massima concessa per una riunione del dialogo strutturato: 50.000 euro

Sport

3 tipi di azioni

Partenariati di
collaborazione

Partenariati di
collaborazione di
piccola scala

Eventi sportivi
europei senza scopo
di lucro

Risultati attesi

- Aumento dei livelli di partecipazione allo sport e al volontariato
- Aumento della consapevolezza relativamente al ruolo dello sport
- Rafforzamento della cooperazione tra istituzioni e organizzazioni
- Maggiore partecipazione delle organizzazioni alle reti avanzate
- Condivisione di buone pratiche

Le azioni dovranno contribuire all'attuazione della *settimana europea dello sport* (partire dal 2017 dal 23 al 30 settembre)

Partenariati di collaborazione

Dovrebbero promuovere la creazione e lo sviluppo di reti europee nel settore dello sport

OBIETTIVI SPECIFICI

- Contrastare le minacce transnazionali all'integrità dello sport (**doping, partite truccate e violenza**)
- Promuovere la **buona governance nello sport** e la **duplice carriera degli atleti**
- **Promuovere attività di volontariato nello sport** insieme **all'inclusione sociale, le pari opportunità e la sensibilizzazione sull'importanza dell'attività fisica.**
- Promuovere la **parità di accesso** alle attività sportive

ATTIVITÀ

Creazione di reti

Sviluppo, individuazione e condivisione di buone pratiche

Sviluppo, individuazione e condivisione di moduli e strumenti per il settore dell'istruzione

attività per aumentare le competenze dei moltiplicatori nel settore dello sport e per sviluppare il monitoraggio e l'analisi comparativa degli indicatori

attività di sensibilizzazione sul valore dello sport e dell'attività fisica

attività per promuovere sinergie innovative tra il settore dello sport e i settori della sanità, dell'istruzione, della formazione e della gioventù

attività per aumentare i dati concreti nel settore dello sport per affrontare le sfide della società

criteri di ammissibilità

Organizzazione partecipanti ammissibili	✓ Qualsiasi organismo pubblico o organizzazione no-profit attivo nel settore dello sport con sede in uno dei paesi aderenti al Programma o in un paese terzo qualsiasi del mondo.
Numero delle organizzazioni	Almeno 5 organizzazioni avente sede in almeno 5 paesi diversi appartenenti al Programma
Durata del progetto	12, 18, 24, 30 o 36 mesi
Dove fare domanda?	Presso EACEA (Bruxelles)
Quando candidarsi?	Entro il 6 Aprile per progetti che iniziano il 1° Gennaio dell'anno seguente.

Non è previsto un numero massimo di partner, tuttavia il budget per la gestione e attuazione dei progetti ha un massimale (equivalente a 10 partner).

Sovvenzione massima concessa per i partenariati di collaborazione: 400 000 EUR

**Partenariati di collaborazione
su piccola scala**



**Sovvenzione massima concessa per i
partenariati di collaborazione di piccola
scala: 60 000 EUR**

Eventi sportivi europei senza scopo di lucro

Sostiene l'organizzazione di eventi sportivi con lo scopo di favorire:

Volontariato nello sport

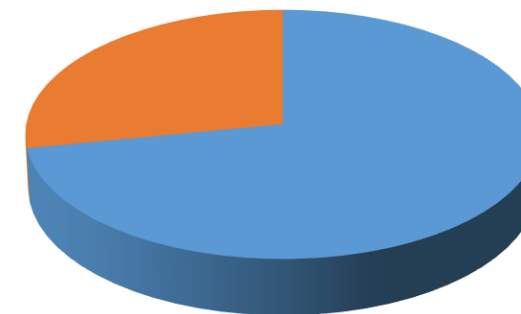
Inclusione sociale nello sport

Parità di genere nello sport

L'attività fisica a vantaggio della salute

L'attuazione della settimana europea dello sport

Distribuzione fondi



- Settimana europea dello sport 30%
- Altre attività 70%

criteri di ammissibilità

Organizzazione partecipanti ammissibili	✓ enti pubblici a livello locale, regionale o nazionale incaricato dello sport ✓ Un'organizzazione sportiva
Numero delle organizzazioni	Almeno 2 organizzazioni avente sede in almeno 2 paesi diversi, di cui almeno 1 aderente al Programma
Durata del progetto	Fino ad 1 anno
Dove fare domanda?	Presso l'Agenzia nazionale del paese in cui ha sede l'organizzazione richiedente
Quando candidarsi?	Entro il 6 Aprile per progetti che iniziano tra il 1° Novembre dello stesso anno

ATTIVITÀ SOSTENUTE

- ❖ **Preparazione dell'evento**
- ❖ **Organizzazione di attività educative per atleti, organizzatori e volontari**
- ❖ **Organizzazione dell'evento**
- ❖ **Organizzazione di attività collaterali**
- ❖ **Attività legate al bilancio sull'esperienza conclusa (valutazioni)**
- ❖ **Attività di comunicazione**

NEXT CALLS FOR PROPOSALS

Calls for proposals	Actions	Status	Deadline	Call reference
Knowledge alliances 2017	Knowledge alliances	Open	16/02/2017	EAC/A03/2016
Capacity building in the field of Higher education 2017	Key action 2: cooperation for innovation and the exchange of good practices, capacity building in higher education	Open	09/02/2017	EAC/A03/2016
Forward-looking cooperation projects 2017	Erasmus +, Key action 3: support for policy reforms, initiatives for policy innovation, European policy experimentations, Forward-looking cooperation projects	Open	14/03/2017	EACEA/41/2016
Capacity building in the field of youth	Capacity building in the field of youth	Open	08/03/2017	

Documenti di supporto e contatti utili

- Guida al Programma valida per il 2017

http://www.erasmusplus.it/wp-content/uploads/2015/01/erasmus-plus-programme-guide_it.pdf

- Educational, Audiovisual and Culture Excecutive Agency (EACEA)

http://eacea.ec.europa.eu/europe-for-citizens_en

- National Contact Points

<http://www.erasmusplus.it/chi-siamo/>